Domineering faza II - Izveštaj

U ovoj fazi projekta su dodate I ažurirane metode koje omogućavaju odigravanje partija između dva igrača:

* **is\_move\_valid()** – proverava da li je željeni potez validan
* **make\_a\_move()** – odigrava uneti potez ukoliko je validan
* **game\_over()** - metoda koja proverava da li je dostignut kraj igre tako što gleda da li trenutni igrač **d\_type** ima mogućih poteza. U slučaju da je dostignut kraj igre, metoda vraća True.
* **update\_state()** – kreira novo stanje na osnovu trenutnog stanja I unetog poteza
* **get\_valid\_states()** - operator promene stanja, vraća listu dozvoljenih stanja do kojih se može doći odigravanjem jednog poteza

Pored ovih funkcija, dodat je I fajl **game\_over\_view.py** koji sadrži metodu **draw\_game\_over()** koja vrši iscrtavanje obaveštenja o završetku igre.